

SBB Am 6/6 Kato/Hobbytrain

Grundsätzliche Hinweise zum Einbau von Decodern:

Die Motoranschlüsse müssen potentialfrei sein, d.h. sie dürfen keine Verbindung zum Chassis aufweisen. Einige Hersteller (HAG, Fleischmann, Märklin, etc). bauen bei ihren Loks versteckte Kontakte ein. Immer mit einem Messgerät nachprüfen und gegebenenfalls entfernen.

Beim ATL-Plus Decoder muss der grüne Draht (entspricht ab Version 19 oder bei LENZ dem blauen Draht) immer mit den Lampen verbunden werden. Weil andernfalls die Signalsteuerung nicht funktionieren würde. Dabei sind gegebenenfalls die Lampen mit Schrumpfschlauch zu isolieren.

Kabelanschlüsse

ROT	= an den in Fahrtrichtung rechten Radkontakt
SCHWARZ	= an den in Fahrtrichtung linken Radkontakt
ORANGE	= Motoranschluss, der vorher mit dem rechten Radkontakt verbunden war
GRAU	= Motoranschluss, der vorher mit dem linken Radkontakt verbunden war
WEISS	= der eine Lampenkontakt vorne (negativ)
GELB	= der eine Lampenkontakt hinten (negativ)
BLAU	= Masse Lampenanschluss (positiv)



Umbau

Die Lok besitzt keine digitale Schnittstelle. Der Umbau braucht also etwas mehr Zeit.

Es ist immer etwas schwierig bei solchen Loks zu bestimmen, wo vorne und hinten ist. Da das Gehäuse innen symmetrisch ist, ist eine Bestimmung etwas einfacher. Für diesen Umbau ist die Seite mit den Motorkollektor Anschlüssen vorne.

1. Platine und hinteres Gewicht über dem Kardantrieb entfernen.
2. Platine gemäss Skizze abändern.
3. Das entfernte Gewicht modifizieren. Oberseite um 4mm abfräsen oder abfeilen. Darauf wird später der Decoder mit dünnem doppelseitigem Klebeband befestigt
4. Platine einbauen und gemäss Skizze anschliessen. Gewicht wieder einsetzen.
5. Decoder befestigen und anschliessen.

